

AUXILIAR DE ETAPA



Índice

	Página
Bem vindo/a	4
A tua caminhada, enquanto lobito	5
Progresso	5
O Escutismo	6
Linguagem da Selva	8
O Livro da Selva	10
A Lei	12
As Máximas	13
Saudação e Divisa	14
O Uniforme	15
O Compromisso e a 'Boa Acção'	16
Oração do Lobito	17
S. Francisco de Assis	18
Fórmula da Promessa	20
Sistema de Progresso	21
Os meus apontamentos	22



Bem-vindo/a ...

... à Alcateia 98, do Agrupamento 908 de Carnaxide!

Neste grupo, no qual agora estás a entrar, vais fazer novos amigos (uns grandes e outros pequenos) com os quais irás aprender muitas coisas novas e viver inúmeras aventuras, isto com o objetivo de te ajudar a crescer e tornares-te um menino ou menina melhor, muito atento ao que te rodeia e sempre pronto a ajudar, a deixar o nosso Mundo um bocadinho mais agradável.

É isso que se espera de um **Lobito** (ou de qualquer outro **Escuteiro**), e se parece uma coisa séria... é porque realmente o é, apesar de toda a animação e diversão das nossas actividades.

Só se torna Lobito quem realmente quer, ou seja, ninguém é obrigado e por isso deve prometer que vai tentar sê-lo o melhor possível.

Antes de fazeres essa **Promessa** tens que aprender algumas coisas sobre o que cá fazemos e dar provas dessa vontade de te tornares um verdadeiro Lobito. Por enquanto ainda és um **Pata-Tenra** (um lobo pequeno, que ainda não sabe caçar sozinho) e estás na etapa a que chamamos de Adesão.

É para te ajudar nessa tarefa que serve este Manual, em que se apresenta tudo aquilo que precisas de saber! Quando achares que já sabes o suficiente sobre algum dos temas fala com um dos teus animadores, é ele que te poderá assinar a respectiva prova (na última página deste caderno), se reconhecer que estás realmente preparado.

Dica: Ao longo do Manual vais encontrar algumas palavras sublinhadas. Se não souberes o significado dessas palavras tenta descobri-lo num dicionário ou na internet!



A tua caminhada, enquanto Lobito ...



Progresso – Pata Tenra

Prova	Data
1. O Escutismo	
2. Linguagem da Selva	
3. Livro da Selva	
4. Lei e Máximas	
5. Saudação e Divisa	
6. O Uniforme	
7. Compromisso e B.A.	
8. S. Francisco de Assis	
9. Oração do Lobito	
10. Fórmula da Promessa	

1. O Escutismo



Em 1907 (há já mais de 100 anos!) um senhor inglês chamado Robert **Batten-Powell** (que nós tratamos simplesmente por **B.P.**) criou os Escuteiros, um Movimento para jovens, com o objectivo de os ajudar a crescer através do trabalho em equipa, vida na Natureza e um conjunto de regras, que cada um seguia voluntariamente.

No início, os Escuteiros eram só para rapazes dos 12 aos 17 anos, mas entretanto B.P. apercebeu-se que também os irmãos mais novos dos seus Escuteiros partilhavam dos seus ideais e do gosto pelas actividades que desenvolviam (na Natureza, especialmente).

Assim, com a ajuda de uma amiga - **Vera Barclay** – e inspirado nos contos do ‘Livro da Selva’, criou em 1914 um grupo para os irmãos mais novos - a **Alcateia** - e denominou de **Lobitos** os seus elementos, tendo publicado em 1916 o primeiro ‘**Manual do Lobito**’.

Actualmente os Escuteiros encontram-se divididos em quatro Secções, de acordo com as suas idades, sendo que a 1ª - a **Alcateia de Lobitos** - destina-se a meninos e meninas com idades entre os 6 e os 10 anos.

Nas restantes secções encontramos a **Expedição** (de Exploradores, dos 10 aos 13), a **Comunidade** (de Pioneiros, dos 14 aos 17) e o **Clã** (de Caminheiros, dos 18 aos 22).



Na Alcateia os Lobitos estão distribuídos em equipas, de 5 a 8 elementos, às quais chamamos **Bandos** (Famílias) que são orientados por um **Guia** e um **Sub-Guia** (Lobitos mais velhos que ajudam os restantes) e onde cada elemento tem o seu papel a desempenhar. Cada Bando tem o nome de uma das cores que os lobos têm ao longo das suas vidas: Ruivo (quando são bebés), Castanho, Preto, Cinzento e Branco (quando já são velhinhos).



Na Alcateia, chamamos **Caçadas** às actividades e **Covil** ao nosso espaço na Sede do Agrupamento. Ao local onde normalmente nos reunimos para jogar e/ou discutir algum assunto, desde o tema para uma actividade ao comportamento de um dos seus elementos, chamamos **Rocha do Conselho**.

A nossa Alcateia – a **98** – faz parte do **Agrupamento 908**, de **Carnaxide**, que por sua vez integra o **CNE** (Corpo Nacional de Escutas, ligado à Igreja Católica), a maior das associações de Escuteiros de Portugal (uma das várias dezenas que existem por todo o Mundo).



Desafio – Descobre quais são as outras Unidades do Agrupamento (as dos mais velhos) e como se chamam os seus espaços na Sede!



Desafio – Descobre mais um pouco sobre a vida de B.P. e apresenta-a, como cartaz de parede ou peça, juntamente com o teu Bando, por exemplo, à Alcateia.

2. Linguagem da Selva

Os símbolos são imagens que nos transportam para outro mundo, quando olhamos para elas podemos ver outras coisas que nelas estão escondidas. Os símbolos da alcateia são imagens que representam para nós o mundo da selva e do lobitismo e, por isso, são imagens que nos identificam e com as quais nos identificamos.

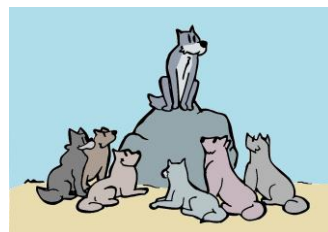


Grande Uivo

O Grande Uivo é o grito de reunião da Alcateia. Ele é a representação de tudo o que é importante na Alcateia, desde os lobos e as suas características passando pelas personagens de O Livro da Selva, até à promessa do Lobito.

Rocha do Conselho

É o local de reunião da Alcateia, nele se tomam todas as decisões importantes e todas elas são partilhadas com toda a Alcateia. É um local de decisão, de responsabilidade e de partilha.



Lobo



O Lobo é para nós Lobitos o símbolo da responsabilidade e da liberdade, ele representa todo o Povo Livre e a forma como ele se comporta na Selva. É um Lobo astuto e atento, dócil e amigo, corajoso e caçador que todos queremos ser.

A Selva

A Selva, a vida ao ar livre é o símbolo da aventura e do mistério. Quando vivemos na natureza, ao ar livre, somos mais uma peça neste grande puzzle que é o Planeta Terra.



Vara Totem



A Vara Totem é uma vara que tem na ponta uma cabeça de lobo que pode ser esculpida em madeira ou em qualquer outro material. A Vara Totem de uma Alcateia deve contar a história da Alcateia, ou seja, ela deve ter marcas que identifiquem os Lobitos e os seus Chefes, bem como as actividades da Alcateia.

Sol

O Sol é o símbolo da luz, do calor, de Deus e da alegria.



Lenço Amarelo debruado a Branco



O lenço é o símbolo que identifica todos os escuteiros do CNE do mundo. Quando olhamos para a cor do lenço sabemos a que secção pertence a criança. Os Lobitos têm o lenço amarelo debruado a branco, amarelo cor do sol e de Jesus que nos ilumina e ajuda a crescer.

Saudação

A saudação dos Lobitos representa as orelhas de um lobo quando está com atenção, e os dois artigos da Lei do Lobito. A posição do polegar sobre o anelar e o mindinho tem o mesmo significado que na saudação do resto dos escuteiros, o mais forte protege sempre o mais fraco.



Desafio – O Grande Uivo é a saudação colectiva que os Lobitos fazem habitualmente aos seus Chefes ou a um visitante, desafia o teu Bando e façam um ‘Grande Uivo’ a alguém.

3. O Livro da Selva

‘O Livro da Selva’ foi escrito, em finais do século XIX, por um escritor inglês chamado Rudyard Kipling, e conta a história (entre outras) de um bebé que se perde dos pais durante um ataque de um Tigre e que é adoptado por uma Alcateia de Lobos, na Selva indiana de Sêouni.

Com a ajuda de outros animais da Selva - entre os quais um Urso, uma Pantera e uma Cobra - esse menino vai sobrevivendo aos diversos perigos, enquanto cresce e aprende a Lei da Selva, acabando por superar todos os obstáculos e por voltar à Aldeia dos Homens.

Maugli (Mógli), é o menino criado pelos lobos, a quem foram ensinados todos os segredos da Selva, tornando-se forte e destemido.



Balú, é o Urso, bom e sábio. Embora muito brincalhão e dorminhoco, é ele o grande Mestre da Lei da Selva e quem a ensina a Maugli (e a outras crias).

Baguéra, a Pantera Negra, é uma caçadora astuta, valente e forte. É quem ensina Maugli a caçar e a viver na Selva.



Aquelá, é o Chefe da Alcateia, o responsável por liderá-la nas Caçadas e por garantir que todos cumprem a Lei da Selva.



Racxa, a Mãe Loba, é a primeira a acolher Maugli, defendendo-o do Tigre, e adoptando-o (com o Pai Lobo). É também ela a primeira a defender Maugli perante a Alcateia, na Rocha do Conselho.

Haiti, é o elefante que sabe tudo e nada se esquece. Tem ar de autoritário, mas no fundo o seu coração faz de Haiti uma boa pessoa, disposta a ajudar quem precisa.



Cá, a serpente (uma piton) já velhota e bonacheirona, é um pouco lenta, mas muito voraz, e a principal inimiga dos macacos da Selva, ajudando Maugli a livrar-se destes.

Xer Cane, o tigre velho, cruel e covarde. É ele o principal inimigo de Maugli, sempre a tentar retirá-lo da protecção da Alcateia.



Os macacos **Banderlogues** são o Povo desorganizado, sem disciplina, nem Lei. São pouco asseados, muito barulhentos, indisciplinados e descuidados com as crias.



Desafio - Tenta ver um dos filmes de animação d' O Livro da Selva' ou, melhor ainda, ler o livro!



*Desafio - Elabora um desenho com estes e outros personagens que venhas a descobrir (**Rama**, o Búfalo; **Haiti**, o elefante; **Tchill**, o milhafre; **Tabaqui**, o chacal). Pode ser uma forma de fazeres esta Prova!*

4. Lei e Máximas

A Lei

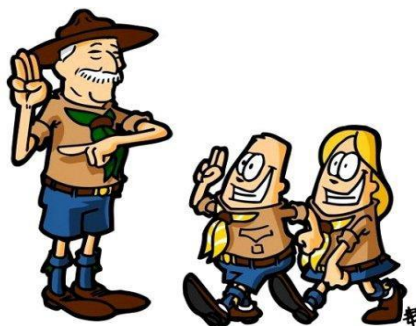
Em tudo aquilo que fazemos e em que participamos - sejam aulas, jogos e brincadeiras, idas ao cinema, ou simplesmente estar em casa ou passear na rua – tem um conjunto mínimo de regras, que nos indique como nos devemos comportar por forma a que tudo corra da melhor maneira possível. Assim acontecia na Selva de Seôuni, com a Lei da Selva (que nem todos os animais respeitavam, infelizmente) e assim é na Alcateia, onde temos a Lei do Lobito, para nos guiar e ajudar a ser melhores. É uma Lei muito simples, com apenas dois artigos:

I – O Lobito escuta o Aquelá

O Aquelá, o Lobo que lidera a Alcateia, já participou em inúmeras Caçadas, e é um lobo muito experiente. Quando fala é sempre com conhecimento de causa e as suas acções são sempre em prol da Alcateia, pelo que os Lobitos devem sempre seguir os

seus conselhos, mesmo na sua ausência.

Tu deves fazer o mesmo em relação aos mais velhos, que querem o teu bem: os pais, em casa; os professores, na escola; os animadores, nos Escuteiros, etc.



II – O Lobito não se escuta a si próprio

Muitas vezes os mais novos têm tendência a fazer apenas aquilo que lhes apetece, esquecendo os conselhos dos mais velhos. Na Alcateia, a Lei ensina-nos a escutar sempre os outros, para o nosso próprio bem e para o de todos, colocando o nosso dever acima das nossas próprias vontades, dando sempre o máximo para o cumprir e assim vencer qualquer desafio.

As Máximas

As Máximas definem aquilo que um bom Lobito deve ser e fazer (tanto nos Escuteiros, como em casa, na escola, nos tempos livres, etc.), ajudando-o a melhor cumprir a Lei:

I – O Lobito pensa primeiro no seu semelhante

Por outras palavras, mais simples: O Lobito não é egoísta, pensa sempre primeiro nos outros, estando sempre pronto para ajudar.

II – O Lobito sabe ver e ouvir

Um Lobito está sempre atento a tudo o que o rodeia, de maneira a poder aprender coisas novas e a saber como se comportar em cada ocasião.

III – O Lobito é asseado

O Lobito sabe que para crescer com saúde tem de cuidar do seu corpo, seguindo as regras de higiene.

IV – O Lobito é verdadeiro

O Lobito é sempre honesto e sincero, pois sabe que ao mentir acaba por magoar os outros e por fazer com que percam a confiança em si.

V – O Lobito é alegre

Ao esforçar-se por ser alegre e sempre bem-disposto, o Lobito ajuda todos aqueles que com ele convivem a ultrapassar tristezas e momentos mais difíceis.



Desafio: Pensa em cinco personagens diferentes dos teus desenhos animados ou livros preferidos, que sejam exemplos do cumprimento das Máximas, e desenha-os!

5. Saudação e Divisa

Como já podes ter reparado, nos Escuteiros cumprimentamo-nos com a mão esquerda, em vez da mão direita, cruzando os dedos mindinhos. Chamamos a isto uma canhota, e fazemo-lo pelas seguintes razões:

- Porque o lado esquerdo é o lado do coração, e assim demonstramos a nossa amizade;
- Porque ao cruzar (entrelaçar) os dedos mindinhos criamos um aperto mais forte e mais difícil de desfazer, em sinal de união;
- Porque assim deixamos a mão direita livre, para fazer a saudação.



A Saudação, feita com a mão direita, com o polegar a prender os dedos anelar e mindinho, representa:

Os dois artigos da Lei;

- As orelhas do Lobo, alerta, atento ao que o rodeia;
- O mais forte (polegar) a proteger os mais fracos (anelar e mindinho).

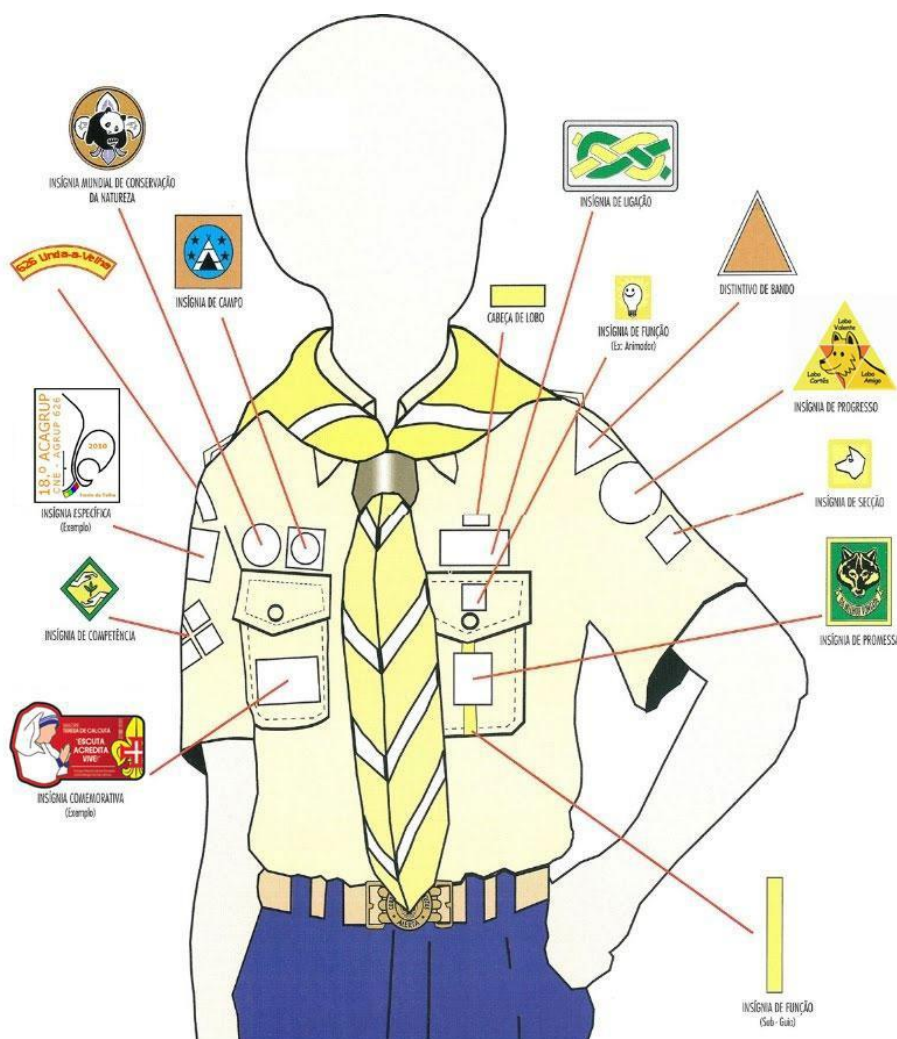


A Divisa do Lobito - **‘Da Melhor Vontade’** – indica que está sempre pronto a cumprir as suas obrigações, da sua própria vontade, com boa disposição e nunca contrariado.

6. O Uniforme

O uniforme, ou farda, dos Escuteiros serve não só para nos identificar, mas também para eliminar diferenças que possam existir entre meninos mais pobres e mais ricos, vestindo todos a mesma roupa. É composto por: **Boina, Lenço, Camisa, Cinto, Calções/Saia, Meias**, com **Jarreteiras; Sapatos** escuros, **Pulôver**.

Adicionalmente, usamos alguns ‘emblemas’, principalmente na camisa, que servem para nos distinguirmos entre nós – **Distintivos** (de Bando, de Agrupamento, de Região, etc.); ou assinalar algo que somos ou fizemos – **Insígnias** (de Promessa, de cargo, de progresso, etc.).



7. O Compromisso e a ‘Boa Acção’

Compromisso

Para que consigas aprender tudo aquilo que os Escuteiros têm para te ensinar, para conheceres bem os teus companheiros de Bando e de Alcateia, os teus Animadores, e fazeres deles teus verdadeiros amigos, é muito importante que te esforces por faltar o mínimo possível. Se pensares que normalmente só nos reunimos uma vez por semana, durante 4 ou 5 horas, percebes ainda melhor a importância da assiduidade!



Igualmente importante é a tua participação nas actividades no exterior, seja um simples passeio ou caminhada, numa actividade de dia inteiro, ou um acampamento ou acantonamento. Passar **uma noite fora de casa** com a Alcateia é mesmo um dos requisitos para te tornares Lobito!

‘Boa Acção’

A Boa Acção - ou B.A., algo de bom que fazes por alguém ou algo, sem receber nada em troca – representa muito do que é ser Lobito:

- É algo que fazes ‘Da melhor vontade’;
- Que te obriga a saber ‘Ver e Ouvir’ para descobrires em que podes ser útil;
- E que demonstra que efectivamente ‘pensas primeiro no teu semelhante’.



O teu objectivo é fazer, pelo menos, **uma B.A. por dia**, sem te esqueceres que nem as tuas obrigações (trabalhos de casa, arrumar o quarto, etc.), nem aquilo que fazes a troco de uma recompensa são Boas Acções!

8. Oração do Lobito

Para além das duas Orações que já terás aprendido na Catequese – o **Pai Nosso** e a **Avé Maria** – há mais uma oração que tens de aprender.

É a **Oração do Lobito**, na qual falamos com o nosso amigo Jesus, pedindo-lhe que nos encha o coração de todas as coisas boas e que nos ajude a ser como ele.

Pode parecer um pouco difícil, ao início, mas vais ver que com um pouco de prática (como em tudo) aprendes num instante, especialmente quando entenderes o que quer dizer:

Divino Menino Jesus,

nós Vos oferecemos inteiramente
o nosso coração

enchei-o das Vossas virtudes
e ensinaí-nos a imitar-Vos.

Nós queremos seguir o Vosso exemplo
com toda a nossa boa vontade

para assim,

com a ajuda de Maria, nossa doce Mãe
crescermos em graça e idade.

Ámen



9. S. Francisco de Assis



S. Francisco de Assis é o Patrono dos Lobitos de todo o Mundo, tendo sido escolhido para olhar pela nossa Secção, pelo seu grande exemplo de devoção a Deus, dedicação ao próximo e respeito por toda a Criação de Deus.

S. Francisco nasceu na cidade italiana de Assis, no século XII. Os seus pais não eram nobres, mas viviam muito bem, pois eram importantes comerciantes de tecidos. Assim, Francisco teve uma infância boa e muito alegre.

Quando era jovem, cantava e tocava em todas as festas da cidade e tinha muitos amigos. Era muito bom e quando alguém lhe pedia esmola ele nunca negava ajuda. Mas, quando Francisco tinha 20 anos, rebentou a guerra entre Assis e Perugia, uma outra cidade italiana, e ele foi combater ao lado das tropas da sua cidade. Foi feito prisioneiro, voltou a casa doente e nunca mais teve a mesma alegria.

Em Assis havia uma linda capela em ruínas, a Capela de S. Damião, onde Francisco ia muitas vezes rezar ao pé do crucifixo e onde um dia ouviu a voz de Deus: “Vai Francisco e reconstrói a minha Igreja”. Pensando que Deus queria que reconstruísse aquele templo, Francisco decidiu reconstruir a Capela de S. Damião.

Um dia, na missa, ouviu as palavras do Evangelho, “Ide pelo mundo e anunciai o reino de Deus. Não leveis nada para o caminho, nem bolsa, nem cajado...” e julgou que eram para si. Quando voltou a casa, repartiu todos os tecidos da loja e dinheiro pelos pobres.



O seu pai ficou muito zangado e disse-lhe que tinha que lhe devolver tudo. Francisco despiu a roupa que tinha e disse ao pai que a partir daquele momento não mais lhe chamaria pai. A partir dali seria somente filho do Pai que está no Céu, de Deus.

Durante muito tempo, por toda a Itália, andou a espalhar a palavra de Deus e juntou muitos amigos que deixavam tudo o que tinham para seguirem com ele. Viviam do que lhes davam e passavam a vida a falar sobre Deus e Jesus e a cantar cânticos de louvor, dormindo ao ar livre ou em cabanas.

Francisco adorava todas as criaturas, considerando que se todos os animais eram filhos de Deus seriam também, por esse motivo, seus irmãos.

Certo dia, ao passar por Gubio, perto de Assis, ouviu falar de um lobo que atacava a população e o seu gado. Adiantando-se à multidão que se juntava para caçar e matar o Lobo, Francisco foi até à montanha e falou com o animal que tornou meigo e carinhoso e nunca mais atacou ninguém, passando a ser alimentado pelas próprias pessoas que assustava e que o pretendiam matar!



se



Desafio: Tenta descobrir a Oração de S. Francisco e apresenta-a à Alcateia.



Desafio: Representa, com o teu Bando, uma das passagens da vida de S. Francisco ou faz uma pequena banda desenhada sobre a mesma.

10. Fórmula da Promessa

Quando chegar o dia de fazeres a tua Promessa (se a quiseres fazer, lembra-te que a escolha é sempre tua!) é importante que saibas exactamente o que vais prometer, e que tu e os restantes Pata-Tenras prometam todos o mesmo, para não ser uma grande confusão!

Como te dissemos, no início deste manual, o objectivo do Escutismo é ajudar-nos a sermos melhores e ensinar-nos a fazer o bem aos outros, logo é exactamente isso que somos chamados a prometer, através daquilo a que chamamos a “Fórmula da Promessa”:



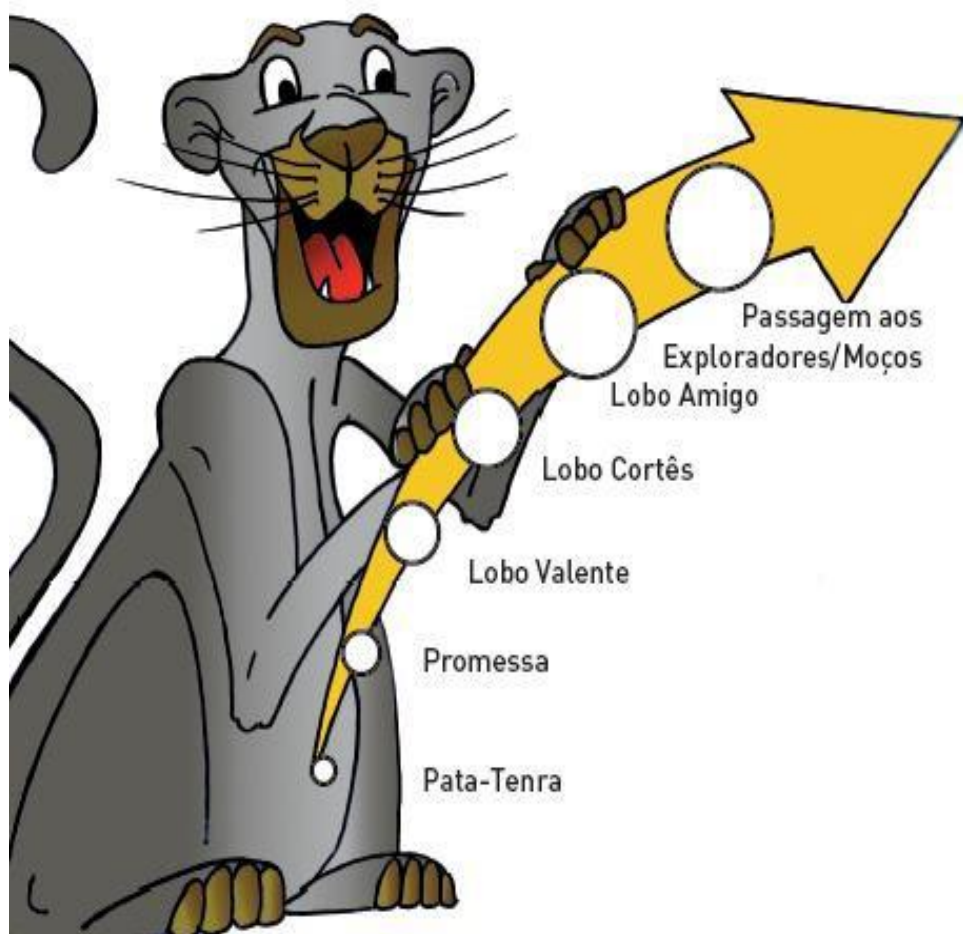
***Prometo,
da Melhor Vontade,
Ser amigo de Jesus, amando os outros;
Respeitar a Lei da Alcateia;
Praticar diariamente uma Boa Acção.***

A forma como tu e os outros o vão fazer – se sentados, se de pé; com ou sem bandeiras; na Igreja ou no campo; etc. – não é, para já, importante. Lá mais perto da data terão oportunidade para ensaiar tudo isso.

O que realmente importa, por enquanto, é que aprendas estas quatro pequenas frases, que percebas bem o que querem dizer e que nunca te esqueças delas, pois uma Promessa é algo muito sério, que devemos tentar sempre ao máximo cumprir!



Sistema de Progresso



Agora que já és Lobito, vais passar a utilizar o **complemento ao Caderno de Caça** para continuares a aprender e a crescer no seio da nossa Alcateia!



Boa sorte!
Boas caçadas!

Os meus apontamentos



A series of horizontal lines for writing, alternating between white and light gray backgrounds.

Este auxiliar pertence a:

